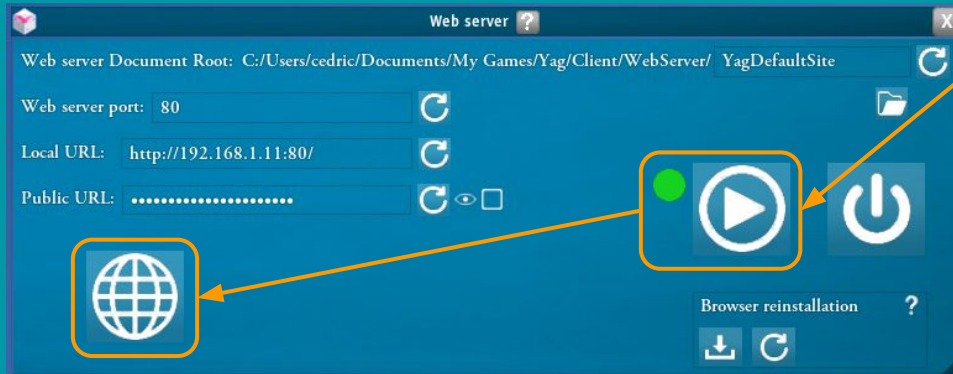
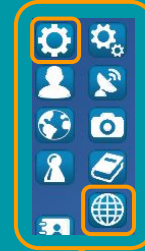


Pour aller vite

Voici comment lancer le serveur et le navigateur rapidement et sans explication.

1. Ouvrir la fenêtre du serveur web
2. Démarrer le serveur
 - a. Le voyant doit passer du rouge au vert
3. Lancer le navigateur
 - a. Il s'ouvre sur la page du site par défaut



La suite de ce document explique le fonctionnement des outils de cette fenêtre.

Généralités

Yag embarque un petit serveur web qui peut être démarré et arrêté manuellement.

Cela permet 2 choses:

- Afficher du contenu web comme n'importe quel serveur web
 - Ceci permet par exemple de préparer facilement un mini site contenant le matériel de votre campagne: cartes, images, documentation, pdf, aides de jeu, règles, etc.
 - Ce site peut être distribué à tous les joueurs dans un module ou être accessible publiquement
- Répondre à des requêtes spéciales capables d'interagir avec Yag (API REST))
 - Ceci permet de piloter certaines fonctions de Yag depuis le web comme lancer les dés ou déclencher l'animation d'un pion.
 - L'ensemble de ces requêtes forment une librairie qu'on appelle une API (Application Programming Interface: interface de programmation d'application)
 - L'API utilisée pour Yag obéit à un standard qui s'appelle le REST (REpresentational State Transfert: transfert d'état de représentation).
 - On parlera donc d'API REST dans la suite pour signifier la collection de ces requêtes permettant de piloter Yag.

La combinaison de ces 2 possibilité permet de faire un site internet capable d'interagir avec Yag.

- Par exemple: une feuille de personnage utilisant les langages du web (html / css / javascript).

La fenêtre du serveur web

Le serveur web de Yag est piloté depuis sa fenêtre, accessible depuis le menu principal:



- Port du serveur
- URL locale
- URL publique

- Lancement du navigateur sur l'adresse locale

- Répertoire du site
- Ouverture du répertoire
- Répertoire par défaut

- Arrêt/relance du serveur
- Voyant de démarrage
 - rouge / vert

- Réinstallation des composants
 - Navigateur
 - Données du navigateur
- Attention: pas de confirmation

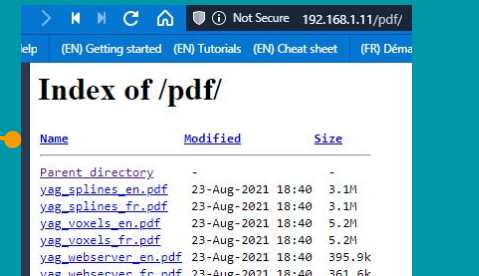
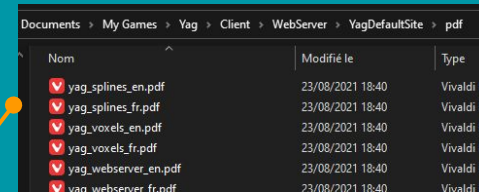
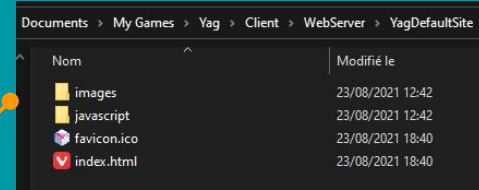
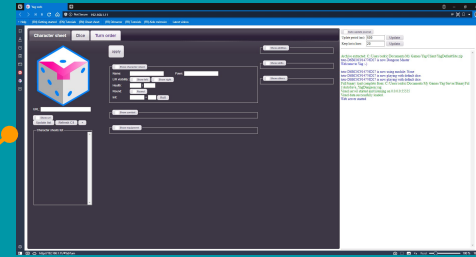
Les propriétés du serveur web

Quelques précisions sur les différentes propriétés du serveur web

- Répertoire du site
 - Vous pouvez changer son nom, ce qui permet de gérer plusieurs sites
 - Son emplacement doit rester le répertoire du module (géré automatiquement par Yag)
- Port du serveur web
 - Par défaut c'est le port http standard (80)
 - Vous pouvez le changer si vous avez déjà un autre serveur qui écoute sur le 80, ou si vous voulez utiliser un port non standard
- Adresse locale
 - C'est l'adresse de votre ordinateur sur le réseau de votre routeur (box internet)
 - Vous pouvez l'utiliser tant que vous êtes sur votre réseau local (wifi): depuis un ordinateur, un téléphone, une tablette, etc.
 - C'est l'adresse que Yag ouvre par défaut quand on lance le navigateur embarqué
- Adresse publique
 - C'est l'adresse que votre fournisseur d'accès à internet vous fournit, celle par laquelle vous êtes visible sur internet
 - Elle est masquée pour éviter d'afficher votre IP si vous diffusez votre partie publiquement.
 - Vous pouvez l'utiliser pour accéder à votre site depuis n'importe où sur le net
 - Dans ce cas, vérifiez que votre ordinateur peut recevoir un flux sur ce port: NAT sur votre routeur, présence d'un pare-feu, etc.

Contenu web

- Yag propose par défaut un petit site web situé dans le répertoire suivant:
 - <MyDocuments> \ My Games \ Yag \ Client \ WebServer \ YagDefaultSite
- Il contient un fichier html et un script javascript offrant une petite interface simple pour gérer et utiliser les feuilles de personnage de Yag, ainsi que les dés et la gestion du tour.
 - Il ne s'agit que d'un exemple, vous pouvez le modifier ou faire un site entièrement différent à votre guise.
- Il est très facile de le modifier pour y ajouter vos propres données.
 - Vous pouvez par exemple créer un répertoire "pdf" et y déposer vos pdf:
 - <MyDocuments> \ My Games \ Yag \ Client \ WebServer \ YagDefaultSite \ pdf
 - Vous pouvez alors visiter la page "pdf" du site pour y voir vos fichiers



Travailler avec le serveur web

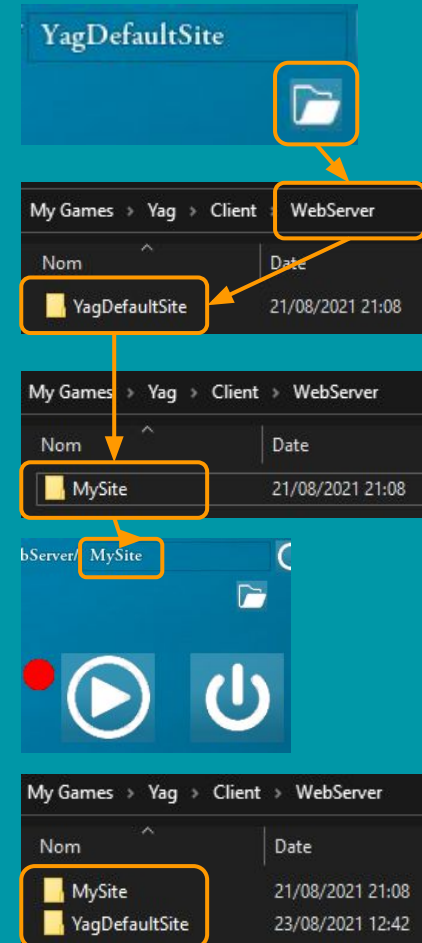
Quelques précisions sur le fonctionnement du serveur web

- Le site web par défaut est réinstallé à chaque démarrage de Yag
 - Ca permet d'être sûr que l'utilisateur a toujours la dernière version officielle par défaut
- En conséquence il est important de ne JAMAIS travailler directement dans le répertoire "YagDefaultSite", qui est écrasé à chaque redémarrage.

Pour dupliquer rapidement un nouveau site:

1. Démarrer Yag pour être sûr que le YagDefaultSite est à jour
2. Cliquer sur le bouton "dossier" pour ouvrir le répertoire du site dans un explorateur
3. Remonter d'un cran pour aller dans le répertoire "WebServer"
4. Renommer "YagDefaultSite" en votre nouveau site (ici: "MySite")
5. Renseigner le nom de votre site dans l'interface pour que le serveur web démarre dedans
6. Vous pouvez maintenant démarrer et travailler dans "MySite" sans crainte de perdre votre travail
7. Vous pouvez vérifier qu'au prochain redémarrage, YagDefaultSite est recréé sans toucher à votre site.

Vous pouvez ainsi dupliquer autant de sites que vous le souhaitez.



Le navigateur internet embarqué

Yag embarque un navigateur complet.

- Il s'agit d'une version portable du navigateur Vivaldi.
- Un grand merci à Vivaldi, qui a donné son autorisation d'embarquer et diffuser son navigateur gratuitement.

Les avantages d'un navigateur embarqué sont les suivants:

- Yag n'est pas invasif sur votre navigateur personnel (pas de bookmarks, plugins, etc.)
- Yag peut utiliser Vivaldi pour afficher ses pdf de documentation (il n'y a pas de garantie que votre navigateur par défaut sache lire le pdf)
- Vivaldi peut être configuré pour Yag (look&feel, bookmarks...)

Vous pouvez désactiver l'utilisation de Vivaldi en décochant l'option suivante dans les options du joueur:

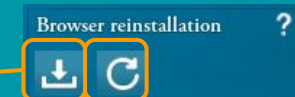
Dans ce cas, Yag lancera ses liens dans votre navigateur par défaut.



Vous pouvez mettre à jour le navigateur quand il le propose.

Vous pouvez le réinstaller:

- Yag écrasera le navigateur avec la version qu'il embarque sans toucher à vos données



Vous pouvez réinstaller les données utilisateur:

- Vous perdrez les modifications que vous avez faites sur le navigateur embarqué (bookmarks, etc.)

API REST

Les requêtes spéciales de l'API ont la forme d'une adresse normale:

- <http://MyWebServer.com/yagapi/dice/roll/init/current>

Mais au lieu de renvoyer un fichier html, Yag va exécuter une action et renvoyer des informations. Par exemple l'adresse ci dessus demande de lancer l'initiative du pion actuellement sélectionné

/ yagapi / dice / roll / init / current

On parle à l'api rest...

... Il s'agit de dés ...

... On demande de lancer ...

... l'initiative ...

... du pion courant

Après avoir lancé les dés, Yag renverra le résultat au navigateur pour le traiter et l'afficher si besoin.

Le fonctionnement et la liste des requêtes actuellement disponibles sont décrits dans la documentation dédiée qui est accessible de deux façons:

- En ligne sur la page de documentation du site de Yag: <https://yagame.fr/documentation/>
- Localement dans le répertoire des pdf, accessible depuis la fenêtre d'accueil



Pour aller plus loin

Ce petit tutoriel ne fait qu'effleurer le sujet.

Si vous souhaitez comprendre un peu mieux comment tout ça fonctionne vous pouvez consulter la documentation de l'API REST Yag.

Pour rappel, elle est accessible:

- En ligne sur la page de documentation du site de Yag: <https://yagame.fr/documentation/>
- Localement dans le répertoire des pdf, accessible depuis la fenêtre d'accueil

Elle décrit en détail la totalité de l'API REST, mais surtout, elle explique dans une longue introduction l'architecture de Yag et comment il fonctionne en réseau.

Donc ça peut être une lecture intéressante même si vous n'êtes pas développeur mais souhaitez simplement comprendre un peu mieux comment le navigateur internet, le client Yag, le serveur web et le serveur Yag interagissent.